

## Regulamin 9 Krakowskich Gier Symulacyjnych

### WARUNKI OGÓLNE

#### § 1

1. Organizatorem 9 Krakowskich Gier Symulacyjnych jest Uniwersytet Jagielloński Collegium Medicum zwany w dalszej części *Organizatorem*.
2. 9 Krakowskie Gry Symulacyjne, zwane dalej Zawodami odbędą się w terminie **12.03.2022 r.**

### WARUNKI UCZESTNICTWA

#### § 2

1. W zawodach mogą brać udział zespoły składające się od 4 do 5 studentów UJ CM.
2. Członkiem zespołu, o którym mowa w § 2 ust. 1 może być student studiów wyższych stacjonarnych lub niestacjonarnych, kierunku lekarski, pielęgniarstwo, położnictwo lub ratownictwo medyczne. W tym co najmniej jeden student kierunku lekarskiego.
3. W skład uczestniczącego w zawodach zespołu powinni wchodzić przedstawiciele co najmniej dwóch różnych kierunków studiów.
4. Członkiem zespołu nie może być osoba będąca absolwentem wyżej wymienionych kierunków.
5. Warunkiem udziału w Zawodach jest dokonanie zgłoszenia, poprzez wypełnienie i dostarczenie formularza zgłoszeniowego i zgody na przetwarzanie danych osobowych wszystkich członków zespołu, **do dnia 14 lutego 2022 r.** osobiście do Centrum Innowacyjnej Edukacji Medycznej Collegium Medicum przy ul. Medycznej 7 w Krakowie, pokój nr 0.19 lub elektronicznie na adres [ciem@cm-uj.krakow.pl](mailto:ciem@cm-uj.krakow.pl)
6. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego oznacza akceptację regulaminu zawodów.
7. Udział w zawodach jest bezpłatny.
8. Zwycięski zespół będzie reprezentował Uczelnię na zawodach ogólnopolskich. Organizatorem Ogólnopolskich zawodów „SimChallenge” jest **Centrum Symulacji Medycznych Warszawskiego Uniwersytetu Medycznego, ul. Banacha 1a, blok C, 02-097 Warszawa**. Warunkiem udziału w ogólnopolskich zawodach jest podpisanie przed wyjazdem oświadczenia uczestnika projektu oraz oświadczenia dotyczącego danych osobowych a także innych dokumentów wymaganych przez organizatora.
9. Jeśli któryś z członków zwycięskiego zespołu nie może z przyczyn obiektywnych uczestniczyć w zawodach ogólnopolskich możliwa jest zmiana w składzie maksymalnie jednej osoby. O zaistniałej zmianie zespół powinien niezwłocznie powiadomić Organizatora. Jeśli zmiana dotyczy więcej niż jednej osoby decyzję o ostatecznym składzie

---

Projekt *Dydaktyka, Innowacja, Rozwój. Podniesienie jakości kształcenia poprzez rozwój innowacyjnej edukacji.*

zespołu podejmuje Kierownik Projektu.

## KONKURENCJE

### § 3

1. Zawody polegają na wykonaniu zadań praktycznych. Scenariusze wykorzystywane w trakcie zawodów wymagają zaangażowania zespołu w udzielanie pomocy pacjentowi, w stanie nagłego zagrożenia życia w warunkach szpitalnych lub poza szpitalnych. Prawidłowa realizacja zadania może wymagać od zespołu znajomości języka angielskiego oraz podziału zespołu na mniejsze grupy.
2. Program zawodów oraz harmonogram zostanie opracowany przez Organizatora i ogłoszony na co najmniej 2 tygodnie przed datą rozpoczęcia zawodów.
3. Konkurencje medyczne będą oceniane, w zakresie umiejętności technicznych na podstawie aktualnie obowiązujących wytycznych, w zakresie umiejętności nie-technicznych w oparciu o opracowany przez organizatorów system oceny umiejętności miękkich.
4. Każdy zespół otrzyma numer startowy wylosowany podczas rozpoczęcia zawodów.
5. Uczestnicy mają obowiązek posiadać przy sobie identyfikator (otrzymanego od Organizatora), zarówno podczas zadań jak i imprez towarzyszących zadaniom. Uczestnik, który nie okaże identyfikatora sędziemu przed rozpoczęciem zadania, może zostać wykluczony z udziału w zadaniu.
6. Treść wezwania będącego przedmiotem zadania zostanie wręczona zespołowi w formie pisemnej przed rozpoczęciem zadania. Ewentualne wątpliwości mogą zostać wytłumaczone przez sędziego na wniosek kierownika zespołu przed wejściem na miejsce wykonywania zadania.
7. Przed rozpoczęciem zadania sędzia może polecić zespołowi podzielenie się na mniejsze grupy.
8. Zespoły zobowiązane są do przestrzegania poleceń sędziów i prowadzącego scenariusz.
9. Na wykonanie każdego zadania zespół posiada określoną ilość czasu, o której zespół zostanie poinformowany przed rozpoczęciem zadania (zwykle 15-20 minut). Rozpoczęcia pomiaru czasu dokonuje sędzia słowami „Uwaga czas start!”  
Zadanie zostaje zakończone słowami sędziego „Dziękuję, czas upłynął”.  
Jeżeli przed upływem wyznaczonego czasu zespół uzna, że wykonał wszystkie zabiegi jakie należało wykonać w danym przypadku, może zakończyć zadanie w dowolnym momencie na własne życzenie.  
Po upływie czasu, na polecenie sędziego, zespół ma obowiązek niezwłocznie opuścić miejsce wykonywania zadania.
10. W przypadku zadań przeprowadzonych z zastosowaniem symulacji wysokiej wierności. Wszystkie parametry możliwe do zbadania z użyciem symulatora pacjenta uczestnicy oceniają we własnym zakresie, pozostałe zostaną podane przez prowadzącego scenariusz.
11. Każdy członek zespołu musi posiadać medyczne ubranie robocze i obuwie zamienne. Nieposiadanie któregoś z powyższych elementów stroju przez któregokolwiek członka zespołu powoduje niedopuszczenie do zadania.

12. W czasie wykonywania zadań zabrania się zespołom korzystania ze środków łączności w postaci telefonów, radiostacji, pagerów, krótkofalówek oraz wszelkich innych urządzeń służących do komunikacji (z wyłączeniem stosowanych w celu wykonania zadania). Korzystanie z w/w środków łączności oznaczać będzie dyskwalifikację zespołu.
13. W czasie wykonywania zadań zespoły mogą korzystać wyłącznie z dostarczonych przez organizatora i znajdujących się w miejscu zdarzenia materiałów edukacyjnych.
14. Podczas wykonywania zadania, na jego terenie mogą znajdować się tylko osoby dopuszczone przez organizatora (zespół, sędziowie, opiekun drużyny, przedstawiciele organizatora, media lub inne osoby posiadające zgodę sędziego głównego).
15. Na miejscu rozgrywania konkurencji nie wolno przebywać zawodnikom drużyn, które w tym czasie nie wykonują danego zadania.
16. Zespół może korzystać jedynie ze sprzętu dostępnego w na miejscu zdarzenia.
17. Sędzia mogą przerwać wykonywanie zadania i wykluczyć zespół z konkurencji, jeśli postępowanie zespołu narusza zasady bezpieczeństwa lub może prowadzić do uszkodzenia sprzętu będącego własnością organizatora.
18. Zasady wykonywania procedur medycznych w warunkach symulacji wysokiej wierności jak i pacjentów symulowanych są opisane w załączniku 1 do regulaminu.

## **PRZEPISY KOŃCOWE**

### **§ 4**

1. Uczestnicy Zawodów biorą w nich udział na własną odpowiedzialność.
2. Organizator, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją Zawodów nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po Zawodach.
3. Poważne naruszenie zasad bezpieczeństwa i regulaminu podczas trwania zawodów będzie karane wykluczeniem Zespołu z dalszej rywalizacji.
4. Podczas rozgrywanych konkurencji obowiązuje zakaz spożywania alkoholu oraz stosowania środków odurzających oraz palenia papierosów. Organizator zastrzega sobie prawo kontroli trzeźwości. Uczestnik zawodów, który stawi się do wykonywania zadań w stanie nietrzeźwości zostanie zdyskwalifikowany z dalszego udziału w zawodach oraz o zdarzeniu zostaną poinformowane Władze Uczelni.
5. Wszyscy uczestnicy zobowiązują się przestrzegać zasad niniejszego regulaminu, poleceń organizatorów, przepisów prawnych oraz zasad kultury osobistej.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Zawodów, z przyczyn od niego niezależnych lub w przypadku zgłoszenia niewystarczającej liczby Uczestników.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie Zawodów.